

Olympiades inter académique d'informatique 2026 - Classe de première -

Durée de l'épreuve : 3 heures

L'épreuve se déroule par équipe et sur ordinateur.

Le sujet est constitué de deux parties indépendantes qui peuvent être traitées dans l'ordre souhaité.

Le dossier intitulé **SUJET** contenant les fichiers requis pour traiter les questions sera à mettre à disposition des équipes.

Pour chaque équipe, à la fin de l'épreuve, tous les fichiers créés ou générés doivent être enregistrés dans un dossier en respectant scrupuleusement la nomenclature suivante :

NomEtablissement_Premiere_EquipeXX_NomEleve1_NomEleve2_NomEleve3

- NomEtablissement_VilleEtablissement_EquipeXX_equipe.odt
- NomEtablissement_VilleEtablissement_EquipeXX_pong_classique.py
(pour les scripts complétés de la partie match de *Pong classique*)
- NomEtablissement_VilleEtablissement_EquipeXX_pong_spatial.py
(pour les scripts complétés de la partie *Pong spatial*)
- Si d'autres fichiers sont générés, leur nom commencera toujours par NomEtablissement_VilleEtablissement_EquipeXX_référence à la question ou mission traitée.extension (.csv, .pdf, .odt, ou autre extension)

Le fichier (equipe.odt) recense les noms des membres de l'équipe. Le numéro de l'équipe « XX » est à attribuer par vos soins.

L'ensemble des fichiers de toutes les équipes participantes de votre établissement devra être regroupé dans un unique dossier compressé tutoriel en annexe) nommé :

NomEtablissement_Premiere

Les calculatrices sont autorisées selon la réglementation en vigueur.

Les démarches, même incomplètes seront prises en compte dans l'évaluation.